

Polymorf News

The background of the entire page is a photograph of a historic stone castle. On the left, there is a prominent round tower with a conical roof and a wooden balcony. A wooden bridge connects this tower to the main part of the castle on the right. The castle is built on a hillside, and in the foreground, there is a small waterfall cascading over a stone wall. The sky is blue with some clouds.

Выпуск №2

В этом номере:
Новости ГБ
Помощь новичкам
О Гиперборее
и многое другое...

Новости

Новый глава Падших Ангелов

Недавно главой клана Падшие ангелы стал некий Taret. Причины этого события неизвестны, но все перемены рано или поздно, приводят к лучшему! А произошло это ночью 22 июля. После передачи главенства Fragbs занял должность Верховного советника Главы, Пожелаем им, и вообще всему клану «Падшие Ангелы» удачи и дальнейшего процветания.

Алмазные Вещи

В магазине Гиперборей появился новый комплект брони и оружия на 15 уровень. В него входят: Алмазный топор, алмазный меч, алмазная броня, алмазные поножи, алмазные сапоги, алмазный кулон, алмазный щит, алмазные перчатки и Великий Алмазный Шлем.

6-е августа

Праздник был замечательный. Жаль, правда, что он подошел к концу. В этот день можно было съездить в Глумвилль всего за 5 дин. Именно там проходило празднование. Были проведены турниры и викторины. В ящике находился праздничный квас. А вечером выдавали эликсиры возрождения к жизни. В общем, крепких напитков было много ;) . Перекидывать параметры в источнике можно было бесплатно, в связи с чем после праздника в Гиперборее стало чуть больше магов. Предметы продавались в магазин по номиналу. А все боты ГБ были ослаблены, наверно, поэтому на мертвой земле было так много человек. Орки были гостеприимны, а люди доброжелательны, все забыли про войну поселений. По всей Гиперборее были слышны смех и звоны кружек, заполненных пьянящим квасом. Должен признать, все повеселились от души! Если у кого-то день и был серым, то он сменил серые краски на цветные. Скучать никому не пришлось! Особенно тогда, когда все гиперборейцы получили в подарок Огненные Мечи. Все решили попробовать это оружие в деле, да еще под действием кваса... Гости, мясистые светляки и пустынные странники будут еще долго приходить в себя! Такая атмосфера радости, праздника, хорошего настроения... Словами этого не передать! Все, кто присутствовал на празднике, получили исключительно приятные эмоции. Гиперборейцы еще долго будут вспоминать такой ПОТРЯСАЮЩИЙ праздник!



Гиперборея- Прародина человечества

Дословно этноним гиперборейцы означает "те, кто живут за Борею (Северным ветром)", или просто - "те, кто живут на Севере". О них сообщали многие античные авторы. Один из самых авторитетных ученых Древнего мира - Плиний Старший писал о гиперборейцах, как о реальном древнем народе, жившем у полярного круга, и генетически связанном с эллинами через культ Аполлона Гиперборейского. Вот что дословно говорится в "Естественной истории" (IV, 26): "За этими [Рипейскими] горами, по ту сторону Аквилона, счастливый народ (если можно этому верить), который называется гиперборейцами, достигает весьма преклонных лет и прославлен чудесными легендами. Верят, что там находятся петли мира и крайние пределы обращения светил. Солнце светит там в течение полугода, и это только один день, когда солнце не скрывается (как о том думали бы

несведущие) от весеннего равноденствия до осеннего, светила там восходят только однажды в год при летнем солнцестоянии, а заходят только при зимнем. Страна эта находится вся на солнце, с благодатным климатом и лишена всякого вредного ветра. Домами для этих жителей являются рощи, леса; культ Богов справляется отдельными людьми и всем обществом; там неизвестны раздоры и всякие болезни. Смерть приходит там только от пресыщения жизнью.

<...> Нельзя сомневаться в существовании этого народа".

Даже из этого небольшого отрывка из "Естественной истории" нетрудно составить ясное представление о Гиперборее. Первое - и это самое главное, - она размещалась там, где Солнце может не заходить по нескольку месяцев. Другими словами, речь может идти только о приполярных областях, тех, что в русском фольклоре именовались Подсолнечным царством.

Другой важное обстоятельство: климат на Севере Евразии в те времена был совсем другим. Это подтверждают и новейшие комплексные исследования, проведенные недавно на севере Шотландии по международной программе: они показали, что еще 4 тысячи лет назад климат на данной широте был сравним со средиземноморским, и здесь водилось большое количество теплолюбивых животных.

Впрочем, еще ранее российскими океанографами и палеонтологами было установлено, что в 30-15 тысячелетии до н.э. климат Арктики был достаточно мягким, а Северный Ледовитый океан был теплым, несмотря на присутствие ледников на континенте.

Примерно к таким же выводам и хронологическим рамкам пришли американские и канадские ученые. По их



мнению, во время Висконсинского оледенения в центре Северного Ледовитого океана существовала зона умеренного климата, благоприятная для такой флоры и фауны, которые не могли существовать на приполярных и заполярных территориях Северной Америки. Главным же подтверждением неоспоримого факта благоприятной климатической ситуации служат ежегодные миграции перелетных птиц на Север - генетически запрограммированная память о теплой Прародине. Косвенным свидетельством в пользу существования в северных широтах древней высокоразвитой цивилизации могут служить находящиеся здесь повсюду мощные каменные сооружения и другие мегалитические памятники (знаменитый кромлех Стоунхенджа в Англии, аллея менгиров во французской Бретани, каменные лабиринты Соловков и Кольского полуострова).

Сохранилась карта Г.Меркатора - наиболее известного картографа всех времен, опиравшегося на какие-то древние

знания, где Гиперборея изображена в виде огромного арктического материка с высокой горой (Меру?) посередине.

*Эти строки были взяты из книги
В.Демина.*

СТИХ...

Я устала от боли, я устала от зла
Никому не нужна, я осталась одна
Бес покинул меня, ангел тоже ушел
Что же делать теперь, что же будет со мной
Ты ушел от меня и забрал мой покой
Ночь, вокруг тишина, только капает дождь
Я сижу и смотрю в твоё открытое окно
В нём свет горит, а мне так тяжело
Что же делать теперь, как же мне поступить
Все в тебе до конца я сумела убить
Как же мне возродить эти чувства назад
Ведь тебя позабыть не могу я никак
Я, смотря в окно ночью реву
И мечтаю лишь об одном
Все, что было назад вернуть

В битве светлых против темных
Уничтожили себя
Миллионы юных воинов,
Так похожих на тебя
Может быть ты просто тихо
Переждешь кровавый бой
Если вдруг настанет лихо
Ты останешься живой
Но поднявши к небу очи
Я воззрю на смерть с презреньем
Под покровом дня иль ночи
Не останется сомненья
И скрестив дубины в битве
Мы сольемся в поединке
Ни проклятья не молитвы
Не избавят нас от смерти
Как в экстазе, взмах оружия
Как в полете в бессознание
С каждым следующим ударом
Ближе с жизнью расставанье...



DarkAbyS

И вот произошло объединение канала. Теперь там как люди, так и орки. Обе стороны узнают друг друга в бою получше: не торопятся наносить удары. А после битвы смотрят логи и анализируют свои удары: как лучше поступить в следующем поединке, куда наносить удар, какую тактику выбрать. Должен заметить, орки - противники неплохие, но у каждого воина есть какая-то слабость, такая же есть и орков. А какая именно — не опубликовываю, пусть мудрые воины сами догадаются ;-). Могу поспорить, орки тоже дерутся в канализации и ищут слабое место. Но всех, и людей, и орков объединяет одно: скорее выйти на границу и сразиться не на жизнь, а на смерть! И по-прежнему, основной темой для разговора в чате является: «орк и как его лучше победить». В Глумвилле же несколько по-другому: «Человек и как его лучше приготовить» :-). Типичные любители МЯСЦА :). В страну орков завозятся вещи. Основным оружием глумвильцев является дубина. А броня - каменная, присущая оркам.

В стране орков появился костер, служащий для понижения морали! Так что, теперь глумвильцы будут не только добрыми.

Орки получили выход из Глумвилля в другие локации(кроме Каргополя), а значит, у них больше мест для битв с другими ботами! Обе стороны(Люди и Орки) стали закупаться лицензиями кровавого нападения и, не так уж часто, но кровавые поединки происходят в скоплении людей разных рас. Это



случалось на лесопилке и в пустошах. Дамы и господа, покупайте эликсиры и шишки, надевайте броню и готовьтесь к серьезным боям — война уже не за горами...

Кровавый закат, кровавый рассвет,
На этом побоище жалости нет!
На земле чья-то кровь, на доспехах
кровь,

В смертельном поединке сошлись две
расы вновь!

На данный момент это все новости «людей и орков». Журнал «Polymorf News» будет держать Вас в курсе дальнейших событий.



Тень избранного

А знаете ли вы что...

* * *

Среднему игроку 8го уровня приходится стоять на костре примерно через каждые 10 боев?

* * *

Если отключить чат и зайти в какое нибудь здание игра “ест” примерно 300 Кб в час?

* * *



Многие гиперборейцы с начала создания игры ГБ ждут с нетерпением открытия этого загадочного лабиринта. Даже по сей день ходят различные слухи о том, что там будет и как выглядит лабиринт. Первая ассоциация с лабиринтом – минотавр. Мифическое существо Древней Греции, обитавшее на острове Крит(этот не тот «крит», используемый в ударе, а название острова :-). Но в гиперборейском лабиринте на входе стоит дракон. Как же он повлияет на геймплей? Возможны несколько вариантов:

- 1) Чтобы проникнуть в лабиринт, необходимо победить дракона. Лишь после такой битвы игрок сможет начать путешествовать в этой локации.
- 2) Во время путешествия в лабиринте есть возможность наткнуться на дракона.
- 3) Все жители Каргополя должны собраться и пойти на дракона, после смерти которого будет открыт вход в лабиринт.

Когда гиперборейцы столкнутся в лабиринте, начнется поединок. Победивший отправится дальше бродить в нем, а проигравший автоматически перенесется в Каргополь. Я думаю, бои станут происходить как в канализации, то есть попадают в битву равномерно: первый человек в первую команду, следующий – в другую и т.д.

Но это будет не 2d бой, а поединок на 3d карте. Существует такая возможность, что в лабиринте будут как люди, так и орки! Но в любом случае, от разнообразности рас в битвах локация хуже не станет. Также известно, что участники боя могут отказаться от него по взаимному согласию. В лабиринте будут разбросаны различные предметы, какие именно – пока неизвестно, но, скорее всего, это будут различные эликсиры и шишки. А потерянные НР(жизни или здоровье персонажа) будут восстанавливаться в проведенном времени в лабиринте вне боя с обычной скоростью их восстановления. Открытие данной локации не планируется в ближайшее время, но, думаю, от большего ожидания интерес и любопытство гиперборейцев не угаснет :-).

Уверенно могу сказать, что путешествие в лабиринте будет необыкновенное, потрясающее приключение!

Да, и еще: Остерегайтесь каменного дракона на входе, вдруг он оживет! ;-)



Тень избранного



Флуд. Что же это?

На многих форумах, во многих чатах мы «флудим». Флуд. Это слово появилось исключительно в Интернете, так как когда мы общаемся друг с другом на улице или еще где-нибудь, не упрекаем, что он (она) во время разговора флудил(а). Четкого определения флуда нет, но давайте постараемся его сформулировать.

Обычно, когда мы пишем что-то не по теме, говорят, что это флуд. Это что касается форумов, а вот, что касается чатов: когда мы пишем одно и тоже сообщение, лишённое смысла, называют флудом. Смешно, но флуд со временем стал неким хобби. Для того, чтобы повысить ранг на форуме по количеству сообщений мы флудим. Для таких флудеров делают специальные темы(на форумах), где флудить. В чате же, обычно наказывают таких нарушителей правил баном или удалением из чата. Намеренным повторением сообщения несколько раз тоже называют флудом. Так, что же такое флуд? Итак, флуд – это сообщения, не относящиеся к обсуждаемой теме или сообщения лишённые смысла или многократно повторяющиеся сообщения.

А кто же те, которые флудят? :) По-разному коверкают этих людей, некоторых называют флудерами, флудерастами, флудильщиками и т.д. Официально слова «флуд» нет, это всего лишь порождение пользователей Интернета, а значит и названия тех людей, которые флудят, тоже порождение пользователей Интернета.

Так вот, мы немного разяснили, что такое флуд и кто такие «Флудеры», посмотрите, почти на каждом форуме есть специальная тема флуда.

Это Флуд. :-)
Das ist Flood. :-)
It's a Flood. :-)



Тень избранного

На форуме Гипербореи некий Sergeant подал заявку на регистрацию клана Варвары. Однако, в связи с некоторыми неполадками значок у «Варваров» появится только осенью. А это значит, что о клане почти ничего неизвестно. Чтобы узнать немного побольше об этом клане журнал «Polymorf News» я провел интервью с главой клана Варвары:

Тень избранного : Здравствуйте, не могли бы Вы уделить несколько минут на небольшое интервью?

Sergeant : конечно

Тень избранного : Представьтесь пожалуйста, как я могу Вас называть?

Sergeant : Sergeant, для друзей Серега..как хотите

Тень избранного : Хорошо, Сергей, давно ли у Вас возникла идея создать клан?

Sergeant : почти с того момента, как начал играть, а началось все с апреля

Тень избранного : Почему Вы решили назвать клан именно Варварами?

Sergeant : Вообще сначала было несколько вариантов: WarLords Варвары, но т.к. клан Лорды уже есть, то Варвары подходил лучше. А так мне всегда нравились варвары.....

Тень избранного : Мне тоже нравится название: Варвары, должен признать, звучит воинственно. Кто рисовал значок вашего клана?

Sergeant : Значок рисовал ЭКСПЕРТ, он у нас глава отдела искусства и новостей... отличный человек, поэт, художник... он также улучшил сюжет для истории клана и каждому из нас придумал стихи на первые буквы имени

Sergeant : можете посмотреть в инфе или на нашем форуме..

Тень избранного : Да, я видел, красивые стихи! В Гипербореи появилась страна орков, почему Вы выбрали именно в Каргополе создать клан?

Sergeant : У нас возникла идея создать клан в стране орков, но... возник ряд проблем: надо сначала прокачать орков, собрать денег(а многим высоким уровням их сейчас не хватает) набрать людей....

Sergeant : а ведь многие там уже опытные люди... вряд ли к нам пойдут, да и нам самим надо бы опыта набраться.....

Тень избранного : Сергей, как отнеслись ваши друзья, родственники к идее создать клан?

Sergeant : многие поддержали.....сначала я пригласил в клан своего старого друга FANAata, он был обеими руками за...

Тень избранного : Какую должность Вы считаете самой необходимой в клане? Не считая главы конечно! :)

Sergeant : по моему все очень важные...

Тень избранного : Как Вы считаете, чем ваш клан отличается от других существующих в ГБ кланов?

Sergeant : Во-первых, он самый молодой..... пусть мало опыта, но люди хорошие.....и конечно названием))) (шутка)

Тень избранного : Понятно :) Это были все вопросы, которые я хотел Вам задать, желаю Вам и вашему клану удачи в ГБ!

Sergeant : спасибо большое...регистрация, скорее всего, будет осенью...



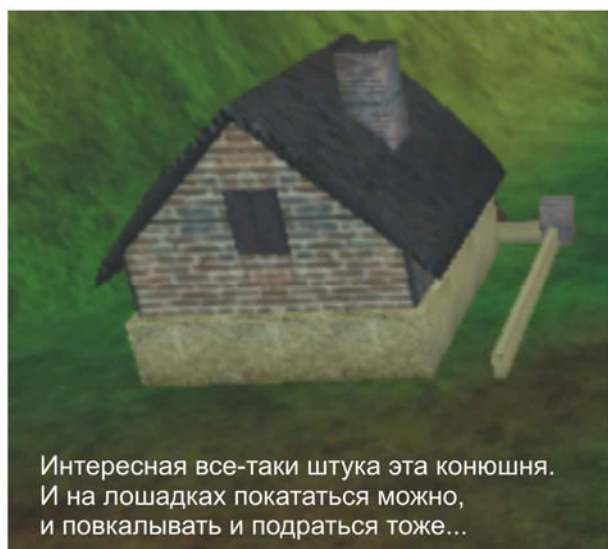
Тень избранного



Раскачка (часть 2)

Ну вот и пришло время второй части прокачки Вашего персонажа. В этой статье будет написано как прокачаться до бго левла, где дадут большие денег, а где опыта. Надеюсь эта статья поможет Вам...

С 3 уровня становятся доступны поездки по миру Гипербореи через конюшню. Закупаемся комплектом на 3 уровень и несемся сломя голову на лесопилку! В верхнем левом углу летают здоровенные красные светлячки, становимся рядом с ними. Через некоторое время на нас нападут. Не бойтесь что они такие живучие, легко выигрываем бои и...получаем совсем мало опыта, НО! Но зато получаем немало денег! Сейчас в них нет особенной нужды, но они понадобятся нам позже, так что набиваем как можно больше...так мы и получаем 4 уровень! Если надоест, то можно сходить подраться в подвал с мышами или покучкаться в помойке у конюшни! Не забывайте, что в подвале в боях с мышами вы можете получить Мышиный хвост, а он стоит ОЧЕНЬ немалых денег. Кстати не забывайте сходить на пустоши, там в сундуках вы можете получить подарок от хранителя(раз в сутки с каждого сундука).



Интересная все-таки штука эта конюшня. И на лошадках покататься можно, и повкалывать и подраться тоже...

Итак мы получили 4 уровень...Покупаем броню выживания, Кулон нейтралитета, Щит единения, Сапоги скорости, Перчатки стражника, Штаны Зверя Кинжал путы и Шлем безумия. Погоняем свои параметры под вещи. Берем несколько эликсиров лечения и снова идем бить светляков...

Кстати совет, лучше всего брать вещи с рук и потом продавать людям, выйдет дешевле!), хотя и подольше. Кстати со светляков тоже выпадают некоторые вещи, но очень редко. Еще при торговле смотрите чтобы вещи были для 3го уровня и выше. Иначе Вы не сможете их продать... Ведь все передачи доступны только с 3го.



Тут и мыши, и комнатка есть...

Получили 5 уровень? Чего стоите, ваши вещи вам малы, продайте их и покупайте в магазине сапоги война и топор крови.. это шаблонные вещи.. Что это значит? Это означает что вы можете улучшать их в кузнице за деньги...вот тут то они нам и понадобятся:) Также покупаем Шлем ухода и Шипастые поножи. Так, смотрим на топор крови и понимаем что 20 выносливости это немало, ну а зачем нам нужна броня выживания! Как никак дает 7 выносливости! Ни за что не продавайте ее, она вам пригодится, зачем? Узнаете! Делаем пару апов на выносливость на сапогах...теперь подгоняем свободные параметры так чтобы вместе со всеми вещами у вас было 20 выносливости. Смотрим чтобы у вас было 16 ловкости и одеваем топор, если вы качались на светлячках вам хватит на это денег! Запомните что в ГБ есть несколько видов

раскачек. Пока Вам доступны только 3 из них. Крит (проще говоря у него главный параметр - точность), Уворот (тоже самое но с уворотом) и еще одна неофициальная – критоуворот. Пока что для раскачки у вас слишком мало шаблонов, но надо уже задуматься кем Вы хотите быть в будущем. Иначе придется продавать неправильно апанный шаблон и проапывать новый, а на это уйдет много лишних денег.

Продолжаем драться со светляками и получаем бй уровень. Теперь у нас много новых возможностей! Во первых нам стали доступны новые шаблоны, а именно Броня война, Поножи война... Вот теперь-то и начинается самое интересное.

Начиная с 6го уровня у вас появляется шанс раскачаться в очень сильного воина благодаря раскачке критоуворота, однако она требует довольно строгого следования ей! Иначе она будет несколько слабее чем хотелось бы. Данная раскачка позволяет вам так же почти не тратя денег перекачаться в любую другую раскачку (только на мага потратите столько же). Или вы можете оставить себе такую. (Статья Асириса на форуме клана Некромонгеров)

Строгое требование щит духа и перчи воина(покупайте с рук), сапоги следует качать так что бы выноса было не меньше 20 (1 ап в оружии в урон повышает требования выноса на 2)


Берем калькулятор, снимаем все вещи и считаем общий Крит и уворот!Что нам надо сделать? Надо сделать так, чтобы к 8 уровню, когда мы накопим 500 морали и оденем кулон отважных, наш уворот равнялся Криту!!!!!! Как только вы это сделаете, апы стоит делать сразу по 2!один на Крит а один на уворот!

Вот такие статьи без вещей у вас должны быть на 6 уровне!

6 ЛЕВЛ:

15 силы , 16 ловкости, 5 выноса, 16 инты, 2удачи, 7ой левл

В следующем номере будет следующая часть статьи (Как прокачаться с бго по 8й)

 Udjin-night

 Ns88

История одной девушки

...Жизнь...У нее есть начало...И у нее есть конец...Но все самое интересное в жизни происходит между этими двумя отправными точками, и никогда неизвестно что же тебя ждет в ней...Жизнь идет своей чередой...И вот однажды...

...Она открыла изумленно глаза и увидела перед собой необычный город. «Каргополь» - услышала она чей-то шепот на ухо. «Интересное дельце» - подумала Она и стала разглядывать место, где оказалась...Мрачная серая казарма, толпы рыцарей с различным оружием и без него, красивые леди – воины, повсюду шум и гам...Никто не обращал на нее внимания, все были заняты своими делами и ей стало очень грустно и одиноко... «Негостеприимный мир» - решила Она и отправилась осматривать город. Сам город ей понравился: небольшой, довольно таки уютный и приятными для глаз зданиями. Магазин, библиотека, и др... «Господи... Как много всего и все такое незнакомое...Не заблудиться бы...». А вокруг спешили по своим делам люди... Зайдя в ближайший магазин, Она обнаружила, что там торгуют оружием... «Кажется это необходимая вещь в этом мире» - подумала Она и пошарила у себя в кармашке...Оказалось, что там есть небольшая сумма местных денег и, недолго думая, Она купила Любительский кинжал... Дело было уже к вечеру и, чтоб не болтаться под темным небом по улицам города, девушка решила вернуться обратно в замок... ...В дверях замка она столкнулась с молодым рыцарем...Вежливо извинившись и уступив дорогу, девушка с восхищением глянула на красиво одетого дворянина... «Новенькая?») - сказал он, обращаясь к девушке – «Мне как раз нужна невеста...Согласна?». Недолго думая, Она кивнула головой, давая своё согласие и, проскользнув тенью в казарму, нашла укромный уголок и стала наблюдать за происходящим в ней...

...Этот мир принадлежал воинам...Бой...Короткая передышка...Опять бой... «Ну что ж...» - решила Она – «надо попробовать, раз собираюсь тут жить...».И сделала шаг в сторону Тренировочного зала...Первый бой...Разве можно его забыть?.. Сначала страх...Перед ней стоял высокий сильный воин... «Боже...» И, забыв

обо всем, она занесла руку для первого удара...

...Потихоньку протекали дни...Она оттачивала мастерство боя, стремясь стать достойной своего жениха, знакомясь с другими воинами, приобретая друзей...В перерывах между боями девушка изучала мир в котором она жила и который она полюбила...Каргополь стал ей домом... В общем-то все складывалось отлично, но... Однажды Она поняла, что мир не ограничен только Каргополем, что есть еще места где она не бывала и где ей просто необходимо быть...И вот как-то ночью, собрав наскоро свои доспехи, она, никого не предупредив, отправилась в конюшню...Дорога была долгой и скучной и весь путь девушка мечтала о том, что же она увидит на месте...Выйдя в Глумвилле, Она остановилась совершенно потрясенная...Тут все было не так!!! Это не ее дом!!! Песок...песок...палящее солнце...«Как можно тут жить?????? Не понимаю...Скорее обратно, домой...». Но дилижанс уже ушел и она вынуждена была остаться...

...Человек вообще очень странное существо...Он привыкает абсолютно ко всему...Вот и Она привыкла к новому суровому городу и даже стала находить его привлекательным...Миром правили двое гордых и могущественных бога, поэтому и население страны состояло из разных кланов, поклоняющихся каждый своему богу...Долгое время девушка никак не могла выбрать какому богу отдать предпочтение: каждый был хорош по-своему...У нее было много друзей в разных кланах, а еще она дружила с гордыми и сильными наемниками...Однако рано или поздно выбор делать приходится...

...Проводя все дни в боях и тренировках, Она все время мечтала найти себе семью...В конце концов ей очень повезло: она нашла единомышленников и они создали свою семью-клан, выбравший себе могущественного НЕЧТО...



DarkAbyS

Анекдоты

"Ортодоксы долбанутые!" --
подумал солдат Каргополя,
заряжая гранатомёт. Пушки
колонны оркских танков красиво
светились в рассветных
сумерках.

* * *

- Не трогайте меня, я гoblin!
- Гoblin говоришь, покажи свои
документы!
- Усы, лапы и хвост - вот мои
документы!!

* * *

Критовик без меча подобен
критовику с мечом но только без
меча.

* * *

- У меня есть хлеб.
- А у меня пить квас.

* * *

Гoblin устраивается на работу.

- Что вы умеете делать?
- Ну, я могу копать.
- Так, а еще что?
- Ну, еще могу не копать.

Доска почета



Ghost7771

Алексей, 23 года. Алексей работает помощником машиниста
электровоза, любит свою девушку, будущую дочь
(а может и сына:)), Гиперборею и САЛО. :)

**Напоминаем что Вы можете присылать
свои фотографии на наш
E-mail: polymorfnews@rambler.ru**

Над журналом работали:

Верстка: Ns88

Статьи: Тень Избранного, Ns88, Udjin-night, DarkAbys

Рисунки: Ns88, Udjin-night