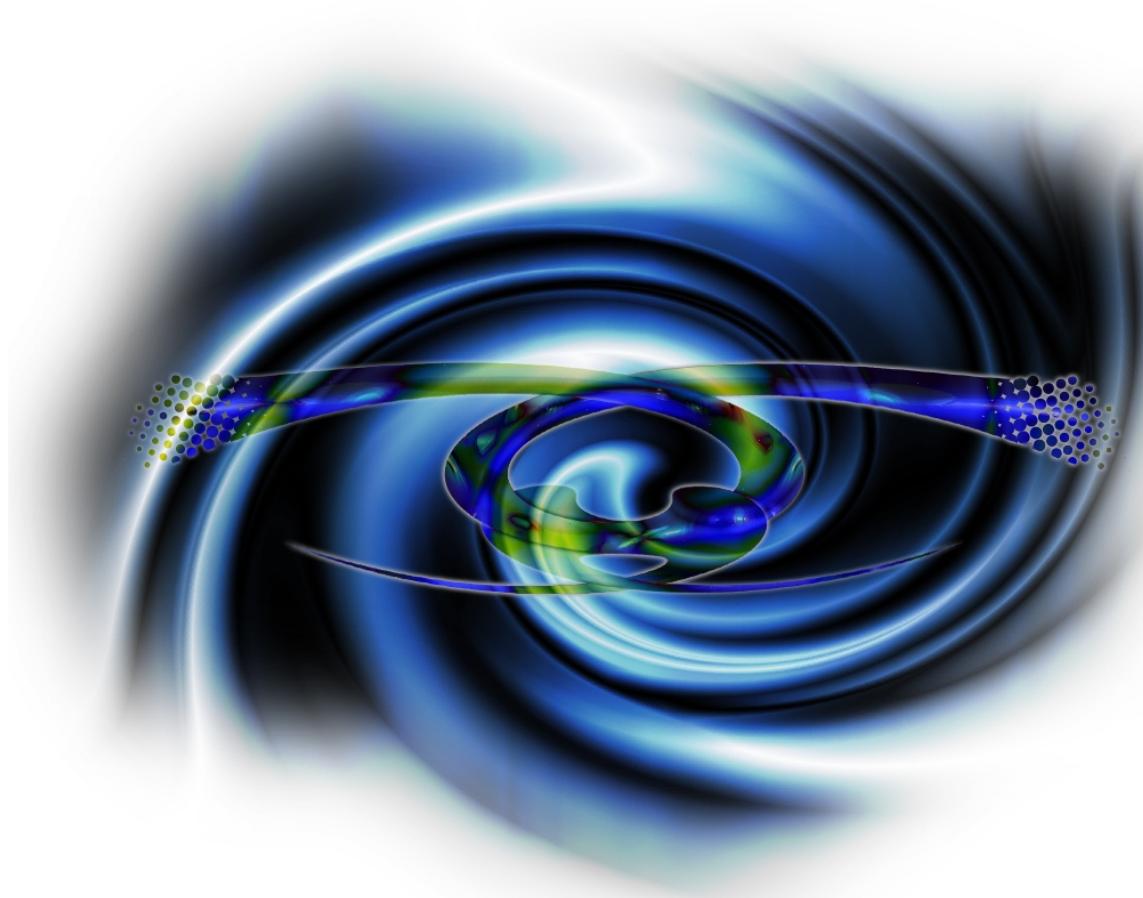


PolymorfNews

Зй выпуск. Октябрь 2006г.



В этом номере:
Заработка в ГБ
Как избежать мошенничества
ЧаВо по запуску игры
А также призовой кроссворд, анекдоты, и много
всего интересного

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды
Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама
кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не
рассматриваются.

Дорогие Гиперборейцы!!!

В данном номере мы уделили внимание тревожащему многих из Вас вопросу, о возможном заработка в игре, так же хочу осведомить Вас, что Polymorf News открыл набор внештатных журналистов, а подробнее об этом мы сможетe узнать, прочитав статью о заработках. Мы опубликовали способ избежать мошенничества и обезопасить свое имущество. В том числе Вы можете погрузиться в мир творчества Гиперборейцев, почитав рассказы. Так же есть хорошая новость для кланов, начиная со следующего номера, Вы можете размещать свою рекламу.

Желаю Вам приятного прочтения. BX GX Kleo-poison.

Новости

Карта сокровищ.

Оракулу стало известно, что Берендеи зарывают свои сокровища на территории земель Гипербореи. Оракул сможет помочь в поисках сокровищ, но для этого ему необходима карта, но вот проблемма - карта была уничтожена.

Теперь, лишь собрав необходимые куски карты - Оракул сможет показать место, где спрятан клад.

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не рассматриваются.

Онлайн 400

На прошлой неделе, во вторник, 26го сентября был зарегистрирован рекорд людей онлайн. Всего во всех локациях находилось 400 человек. Как Вы можете наблюдать, популярность Гипербореи растет с каждым днем. И будем надеяться что 400 это не предел, что в скором времени будут собираться по 500, 600, 800 и даже по 1000 игроков со всего света.

Межрасовая война

Недавно некоторые кланы людей и орков начали войну. Пока что все бои проходят в основном в городах людей и орков, Каргополе и Глумвилле. Подробнее о войне мы расскажем в следующем номере. А пока что могу сказать только то, что не все так просто как казалось ранее. И в день когда откроется граница, многие воины пойдут на последний бой. Сразиться не на жизнь, а на смерть... Сразиться против своих врагов, и отстоять свой родной город...

«На одном динарии далеко не уедешь»

Как говорится, женищин интересуют две вещи – откуда берётся пыль и куда деваются деньги. Но в этой статье мы их рассматривать не будем – лучше посмотрим, откуда эти самые деньги взяты. Хотя бы в нашем виртуальном мире.

Итак, приступим к этой щекотливой денежной теме:

Основные виды заработка, как ещё на нулевом

уровне нас учил великий и почти могучий SMALL TRENER, из первоначальных у нас есть:

БОИ: Выиграв первый бой, почти каждый ньюб думает, а вот она, тетушка халюва пришла, да... в принципе он прав, до 5-го уровня этих денег будет хватать за глаза и за уши, но без использования эликсира возрождения в боях ☺.

ПРИВЛЕЧЕНИЕ НОВОБРАНЦЕВ: Вот она, замечательная жила, особо не мучаясь, и не вставая с места, зазываем друзей, знакомых, да и тех, кого не знаем, просто кидая линк привлечения, и получаем свои законные динарии. Ну а когда за каждого привлеченного платят по 50 дин, то это занятие ещё и удовольствие приносит в 5 раз больше чем обычно! <http://polymorf.ru/cgi-bin/websrv.exe/refer?login=ВашНик> Вот по этой ссылочке заходим, меняем слова ВашНик, на свой и получаем денежку.

КОНЮШНЯ: Замечательное место, особенно для тех, у кого не ограниченный Интернет и есть время тоннами разгребать навоз, но ведь со взятием 9-го уровня это счастье заканчивается, но появляется ещё более простое и легкое занятие, а именно –

ЛЕСОПИЛКА: И стоит тут ночи напролет наш персонаж, он рубит, строгает, пока мы бессовестно пребываем в царстве Морфея, работаем или учимся. Но к слову говоря, на дровах тоже далеко не уедешь, т.к. масса рюкзака у нас не резиновая и имеет свой лимит и мегатонны попросту у нас не влезут, время от времени надо разгружаться.

ЗАРАБОТОК У ХРАНИТЕЛЕЙ: Опять же реклама, но тут нет суточных ограничений, но требуется усердие, что бы заработать как можно больше, но вариант того стоит! Да и ко всему прочему там довольно часто проводятся конкурсы с хорошими призовыми фондами. Адрес Хранительского форума: <http://gipa.4bb.ru> Заходим и участвуем.

ХРАНИТЕЛЬСТВО: Плюсов много, минусов тоже хватает, да простит меня ВХ. Если хочешь попасть в Гильдию, то найти в инете какой-нибудь тест с названием «Трудоголик ли Вы?», если ответ получишь утвердительный, то тебя там уже ждут! Но учти, что 70% проводимого времени в Гиперборее ты будешь уделять работе, да и до вступления надо уделить ей много внимания, при чем надо минимум 2 недельки работать в чате, помогая новичкам, при чем пахать на совесть, доказывая, что именно ты достоин крылатого значка. Но как мне кажется, в Гильдии Хранителей хорошо, тепло, да и вкусно кормят ☺.

КОНКУРСЫ

Тема

	Конкурс на лучший сайт с описанием игры. Outlander
	УЖАСНЫЕ СНЫ ХРАНИТЕЛЕЙ Outlander
	Конкурс на лучший банер !!! Outlander [1 2 3 ... 6]
	Заработай на публикации. Outlander
	Закрыта Конкурс на лучшую историю - статью !!! Outlander
	Заработка по 100 дин !!! Outlander [1 2]
	Голосование по теме лучший скрин страны Орков Outlander [1 2]
	Закрыта Конкурс на лучший скрин страны Орков Outlander [1 2]

КОНКУРСЫ: У некоторых кланов довольно часто проводятся конкурсы и викторины и если сделать за жизнью кланов, то можно принимать в них участие, а если удача повернется к нам лицом, то и получать призы! Ссылка на сайт - <http://wildcatsclan.ru/forums/index.php?showforum=17>.

Demon XXI, Тень избранного - получают по 150 дин каждый))) 

17:21:26: Сообщение: Private[Вишневая] Вы передали персонажу Тень избранного динарии: 150.
17:26:21: Сообщение: Private[Вишневая] Вы передали персонажу Demon XXI динарии: 150.

Награда нашла своих героев

POLYMORF NEWS: Мало времени проводите в инете?! Нет желания заниматься другими способами заработка? А писательское творчество бьет разводным ключом по голове? Мой случай! Вооружаемся ручкой и бумажкой или компьютером и клавиатурой (последнее обязательно) и пишем то, что нас интересует, о праздниках Гипербореи, о последних событиях, проводим интересные опросы, берем интервью, пишем стихи, рассказы и все это о нашей любимой игре. В журнале на первое место выходит главная статья номера (скажу вам по секрету, оплачивается она выше других, хотя... это вполне логично ☺). Точных расценок к счастью или не к нему нету, каждую статью будет оценивать Верховная Хранительница, но обижать гонорарами, думаю, не будет, ведь творчество должно поощряться! Все работы ждем на почтовый ящик: polymorfnews@rambler.ru Напомню что Ваши статьи не должны быть опубликованы ранее где-либо.

 Колдовство.

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды
Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама
кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не
рассматриваются.

Не дайте себя обмануть.

Гиперборея - дивная и славная страна. Но в ней, как и в реальной жизни, люди встречаются разные. Население страны растет, соответственно, растет и процент людей безответственных, бессовестных, способных причинить вред другим людям. В связи с участвующими случаями мошенничества администрация проекта просит вас, дорогие жители, быть повнимательнее. Поскольку одновременная передача ресурсов (то есть обмен) в игре не предусмотрена, это ведет к тому, что вы можете быть обмануты нечестным дельцом. Отдав ему вещь, можете не получить денег и наоборот. Если вы хотите совершить крупную сделку, но боитесь обмана, воспользуйтесь услугами Гильдии Хранителей. Мы предлагаем вам несколько вариантов решения проблемы.

Во-первых, крупные сделки желательно фиксировать на форуме игры. Оба участника сделки скрепляют свое желание письменно, так сказать. Если после такого заключения сделки одна из сторон нарушит условия, то хранители смогут её наказать и возместить убытки пострадавшему. В этом случае хранитель выступает гарантом. Так же для доказательства заключения сделки можно использовать скрин чата.

Во-вторых, хранитель может выступить посредником. Покупатель отдает хранителю деньги, продавец отдает предмет покупки, а хранитель передает их получателям. И этот вариант более надежен - не придется никого искать и наказывать: если Вы не получили предмет, Вам тут же вернули деньги.

Эти услуги совершенно бесплатны. Не бойтесь обращаться, ведь задача хранителя состоит именно в том, чтобы хранить ваш покой.

Выгодных Вам сделок!

 Janna

День жизни в Каргополе.

Сижу я как-то, значит, в пустыне.  Жарища! Ну решила спрятаться от неё в комнате, ну и от странников. «Нервные они какие-то, странники эти, и слишком дисциплинированные, - подумала я. – Нападают как по часам, маньяки кровавые». Примерно за такими мыслями меня настиг сон. Разбудил меня звук открывающегося портала и грустный безтелесный голос произнёс:
- Верховный Хранитель Kleo-poison призвала тебя в город.
С мыслью:  «Интересно девки пляшут, что я такого натворить успела?» - я переместилась в город.



Увидев кучу открывающихся порталов, я поняла, что это плановая проверка. Постояла, посмотрела и решила пойти в склеп (всё равно из пустыни выдернули). По пути заглянув в подвал, я потянула тяжёлую дверь чьего-то последнего пристанища на себя. И тут мой дикий вопль огласил окрестности: 

- А ну открывай, паразит!!! Закрылся изнутри!! Я те дам!!! Открывай, а то хуже будет!

Мимо проходящий morozZz, поморщившись, тихо заметил:

- Что ты орёшь? Люди спят. И вообще, может у тебя запрет?

Опомнившись от обиды на Духа склепа, я вспомнила, что у меня мааленький запрет после подвала. Покраснев, я буркнула:

- Ну есть. А ты чего за голову-то держишься?

- Да вот, травму получил.

И мне была поведана душераздирающая история о том, как на него напали злобные гоблины, а вся подстава состояла в том, что он был немного «не в себе».

За рассказом пролетело время, а следовательно, и мой запрет. Попрощавшись с morozZz'ом, я потянула дверь склепа на себя. Войдя, я аккуратно обошла кучу чьих-то останков и огляделась.

Мимоходом заметив, что пахнет тут, как всегда, гадко, а в магазин не завезли противогазы, я

услышала вопль, который по силе не уступал моему: 

- Кто посмел потревожить ...

Тут я бесцеремонно его перебила:

- Ну я пришла.  Ты имеешь что-то против?

Зевнув, дух мне отвечает:

- Чего пришла-то? Вот тебе 5 дин и чеши отсель, пока цела.

Тут меня с силой понесло к выходу. В кошеле +5 дин и запрет.

Опять проорав у входа:

- ЖМООООТ!!!! – я решила пойти на болото. А что? квас есть, бутылок 10, абилка шишек ещё работает... Чего бы не сходить?



Прихожу я на болото, а тут с диким топотом  кто за

Ghost'ами гоняется, которые уже грозятся переехать:

- Даже после смерти покоя нет! Надо переселяться!!! Завтра же в Призрачный замок!!!

В порядке стройной и очень спокойной очереди все посещают логово мерзостей, которые, видимо, слишком отморожены, чтобы понять, что на них опыт зарабатывают.

Догнав пару тройку призраков, пока не кончилось действие кваса, я услышала в очереди вот такой разговор:

- Простите, а кто следующий в логово?

- Я,- раздался чей-то смутно знакомый голос.

- А.... Ну ладно. А перед вами ещё много народа?

- Да не, - лениво ответил голос, -  никого.

Подумав: «Что-то тут не так» - я подошла ближе, и в тумане проступили вусмерть упитые квасом

фигуры, держащиеся хате чахлы представители флоры, какие ещё могут произрастать на Мёртвой земле.

Не привлекая к себе внимания этих весьма вежливых молодых людей, я проскользнула к порталу и очутилась в городе.

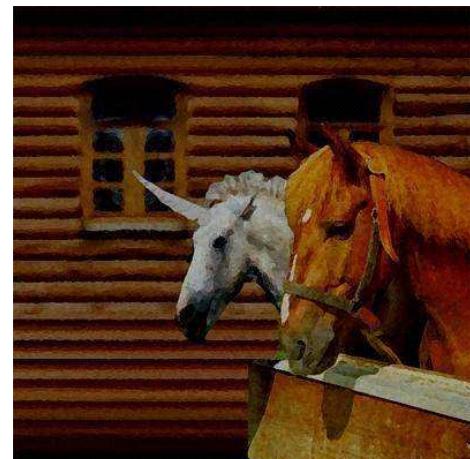
Направляясь к конюшне, заметила как ЕДИНСТВЕННЫЙ занят воспитательными работами (у кого же он научился?):

- delau, не мешай людям общаться.
- DEAD ANARCHY, не ори такими буквами, тебя видно.

Последнего Оками вырубил на 15 минут со словами:

- Я много раз просил тебя не орать только за сегодня.
 - С воплями радости вокруг Тренировочного зала скакала BanditkA и орала, хлопая в ладоши:
 - А я через пару боёв лвл возьму!
- Отдыхая на солнышке, читал газету Бабка в кедах...

А я, дойдя до конюшни, начала махать вилами, типа работаю. После этого некогда стало по сторонам смотреть...



Воспиталка

Голый Хран

Осень на дворе, туман,
Чешет к дому модный Хран,
Без доспехов, без меча,
В ботах от Семерыча.

Видит где-то во дворах,
Да в сиреневых кустах,
Пара нубов горячо,
Матом кроют за плечо.

Осторожно подойдя,
Пару веток отводя,
Наблюдает разговор,
Будь то хитрый ловкий вор.

Новички во всю трещат,
Жизнь всю жутко матерят,
И не видят нифига,
Правосудия глаза.

Как же можно дальше жить,
Сколько можно нас душить,
Первый левел взял, и все,
А надеть все нечего.

Хран махнул одной рукой,
А потом еще второй,
В миг наступила тишина,
К нубам вышел он тогда.

Парни с молчай, че сказать,
Значит надо убегать,
Дали Храну палкой в нос,
И рванули как понос.

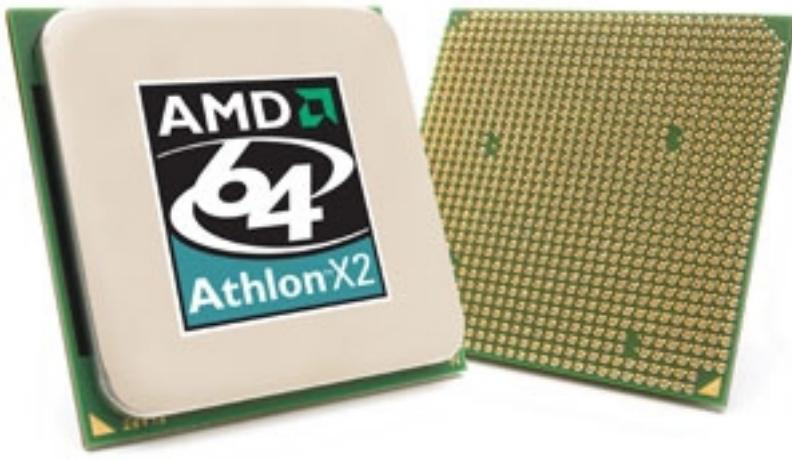
Он потерянный бежать,
Надо гадов догонять,
-Как же можно, я же Хран!!!
Где тот мелкий нуб, баклан?!

Сделав несколько шагов,
Он исчез и был таков,
В люк он сточный ушуршал,
И куда попал?... В канал!!!

Ну а там война идет,
Орки мочат весь народ,
И вот нате вам приход,
Голый Хран во тьме идет.

Как попало там ему,
Рассказать вам не смогу,
Страшно жуткий был разнос,
Надавали ему в нос.

В чем же суть всего того,
Я могу сказать одно,
Лучше тихо промолчать,
Нубов ночью не встречать...



Небольшой F.A.Q. по запуску игры.

Вход в игру.

1. Вы не можете войти в игру, создав нового персонажа.

- Возможно, с Вашего айпи адреса уже заходили и пользователь вел себя не в соответствии с законами игрового пространства , в связи с чем айпи адрес был заблокирован.

Решение проблемы , зайти на форум игры и попросить разблокировать айпи адрес, гарантии что разблокируют нет, решается в зависимости от тяжкости нарушения игровых законов.

- Возможно, у Вас включен фаервол (сетевой фильтр).

Решение - настройте правила фаервола на допуск файлу Labirint.exe принимать и отправлять айпи пакеты через интернет.

2. Вы не можете войти старым персонажем в игру.

- Возможно, Ваш персонаж заблокирован (посмотрите информацию о персонаже).

Решение - все вопросы на игровой форум.

- Возможно на сервере игры в данный момент рестарт.

Решение - посмотрите информацию о персонаже , своем или чужом , если не откроется значит рестарт, не забудте нажать Ctrl+F5 для обновления кэша браузера, так как браузер Вам может показать сохраненную копию страницы о персонаже, которая хранится во временных файлах на вашем компьютере.

3. При входе в игру происходит зависание клиента игры.

- Попробуйте выключить на время запуска программы антивирусы (или укажите по маске не проверять файл Labirint.exe).

- Возможно, Ваш интернет-провайдер не даёт необходимой скорости для входа в игру, и клиент игры не может обновить информацию.

4. Если к Вам на компьютер попал вирус и повредил файлы браузера Internet Explorer, то Вы не сможете войти в игру до тех пор пока не переустановите windows. Поврежден браузер или нет можно проверить загрузив какую-либо страницу в нем или несколько , если страницы не загружаются значит поврежден или у вас нет соединения интернетом

5. После запуска клиента выдается сообщение - Клиент уже запущен .

- В данном случае закройте сайт игры и запустите клиент повторно.

Проблемы с трафиком. (как убрать его на минимум)

1. Под миникартою в клиенте игры расположена кнопка с изображением шестеренок , нажмите на нее и переместите бегунок трафика влево.

2. Найти в настройках браузера функцию - кэширование страниц (автообновление) и отключить , после отключения этой функции браузер не будет обновлять страницы на которые Вы уже заходили, для обновления информации потребуется нажать на странице комбинацию клавиш Ctrl+F5, отключение данной функции значительно уменьшает трафик.

3. В клиенте игры окно чата , справа от ввода сообщения есть кнопка с тремя полосками разных цветов , кликом установите вторую полоску, будет низкая скорость чата , последняя полоса отключает чат.

4. Чтобы отключить список онлайн игроков и чат вместе, кликните на чат курсором , после этого нажмите кнопку F5. Для возврата в нормальный вид , нажмите кнопку перезахода в игру , она расположена на панели клиента игры справа под параметром Динарии.

Проблемы с чатом.

1. Слишком большой или очень маленький шрифт в чате.
 - Решение - наведите курсор на чат и кликните , после удерживая клавишу Shift покрутите колесиком мышки.
2. Не читабельные символы в чате.
 - Решение - кликните правой кнопкой на чате , найдите в появившемся меню пункт Кодировка , и выберите кодировку Windows-1251.
3. Не загружается чат.
 - Решение - очистите кэш браузера (удалите временные файлы), это можно сделать зайдя в свойства браузера , или найти локальную папку и удалить оттуда.

Проблемы с изображением в игре.

1. Изображение в квадратиках, персонаж двигается рывками , внизу в статусной строке или по центру экрана выдает сообщение об ошибке драйвера видеокарты.
 - Решение - так как при установке Windows на компьютер не устанавливаются родные драйвера видеокарты , а ставятся из стандартного набора наиболее подходящие , то Вам необходимо самому установить их с прилагаемого к видеокарте диска, если диска нет то найти в Интернете по фирме производителю , скачать и установить , после чего зайди в игру.
2. Вы появились в игре и не видите других персонажей.
 - Решение - Через некоторое время после обновления клиента все появятся.

Разное.

В игре зайдя в здание Вы вызвали меню свойств страницы. Для его закрытия нажмите клавишу Esc на клавиатуре



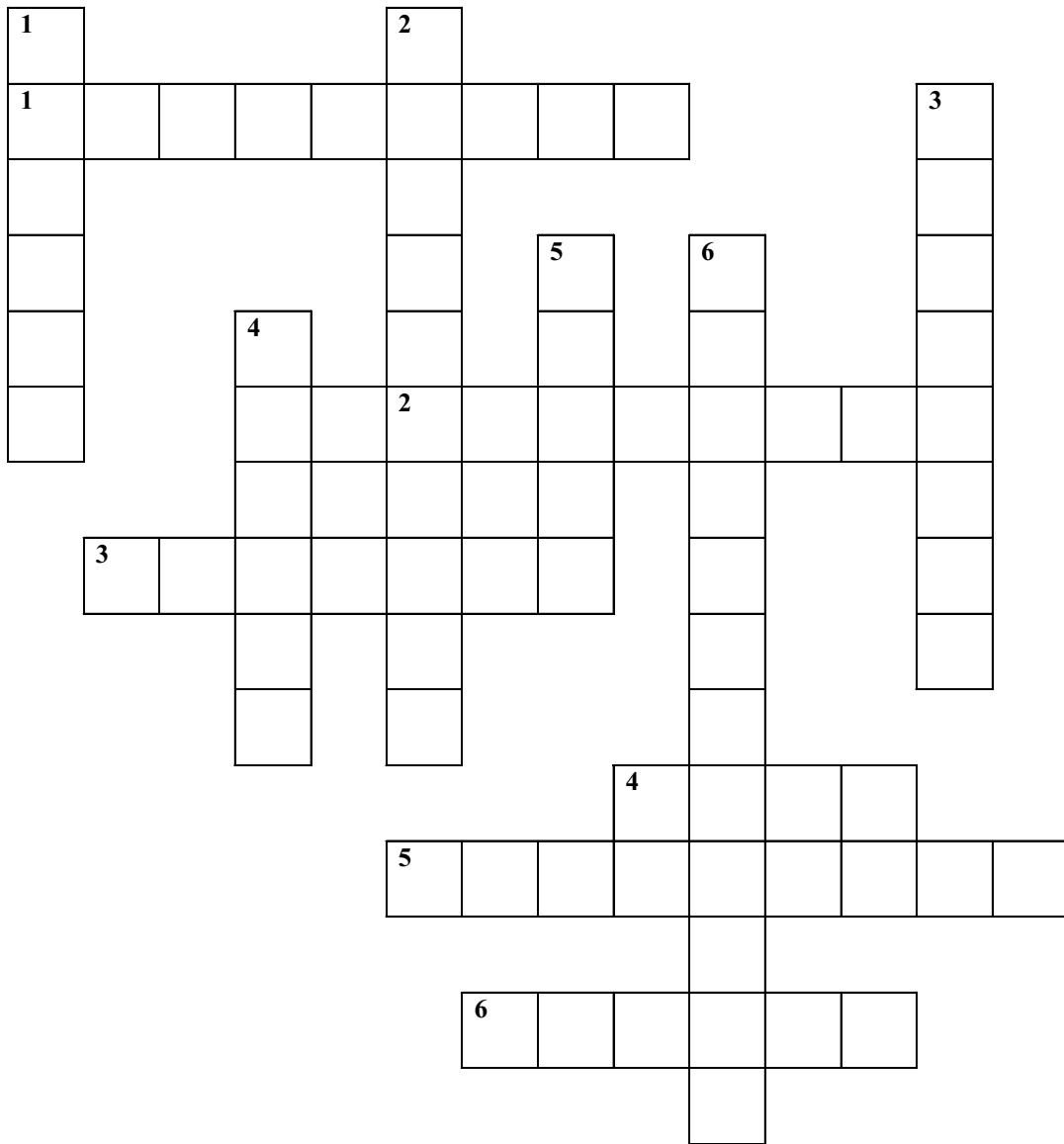
Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не рассматриваются.

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не рассматриваются.

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не рассматриваются.

Призовой Кроссворд

Правила: Чтобы получить выигрыш в размере 200 дин. Вам нужно правильно ответить на все вопросы и выслать ответы с пометкой “Призовой Кроссворд” на наш E-mail: polymorfnews@rambler.ru. Победитель - тот кто первый пришлет правильное решение. Форма оформления ответов: Столбик с цифрами по вертикали и горизонтали. Рядом соответствующий ответ.



По вертикали:

1. Способность персонажа уклоняться от удара
2. Это слово, по мнению вещего волхва, переводится с иных языков как гигант или титан
3. Характеристика, отвечающая за частоту критических ударов
4. По мнению вещего волхва, так гипербореи называли творца.
5. Бог ветра, отдавший свое имя нашей стране.
6. Характеристика, определяющая здоровье персонажа.

По горизонтали:

1. Женщина-воительница, нападает на одиноких путников.
2. Полумифическое племя зверо-людей, обитающее в Гиперборее.
3. Денежная единица Гипербореи
4. Праздничный напиток гиперборейца
5. Город людей.
6. Благодаря этому сооружению путники могут перемещаться между локациями.

Анекдоты

За двумя светлячками
погонишься - от егера по морде
получишь.

* * *

Гоблин сидит уставившись в одну точку, подходит Шаман, щёлкает ему пальцами перед лицом:

- Что с тобой, Гоблин?
- Точно, Гоблин!

* * *

- Скажите, когда обвиняемый назвал вас орком?
- Год тому назад.
- А почему вы только теперь прислали скрин?
- Потому, что я только вчера увидел орка по телевизору.

* * *

Вопрос Хранителю:

- С игрой проблема, она тормозит...
- И что же пишет?
- Да пишет все время: "Обновите драйвер видеокарты..."
- А вы обновляли?
- Нет... Как-то не догадался.

Доска почета.



Рыжая

Рыжая, наглый котенок, любительница сосисок и чужих тапок, в реальной жизни активно скрывает свой возраст и все теже сосиски, эксперты утверждают ей около 20 лет и живет она в Петербурге.

Над журналом работали: NS88, Janna, Outlander, Колдовство.

*Все Ваши статьи Вы можете присыпать на наш e-mail:
polymorfnnews@rambler.ru*

Это рекламное место сдается. Об условиях и ценах аренды
Вы можете узнать у Хранителей. Разрешена только реклама
кланов. Заявки на услуги одиночных игроков не
рассматриваются.